## Seat them - der kleine Helfer für den Lehreralltag

Mit Seat them haben Sie nicht nur

- alle Sitzpläne für alle Räume an einem Ort, sondern auch
- einen Überblick über die Mitarbeit Ihrer Schüler,
  eine nachvollziehbare Datenbasis für mündliche
- Bewertungen der Unterrichtsmitarbeit und
- Eine einfache Möglichkeit, das Zettelchaos der Klassenleitung zu reduzieren.

Zunächst müssen Sie sich als Anwender authentifizieren, denn diese Schülerdaten sind offenbar nicht für Unbeteiligte bestimmt. Das geschieht genauso wie das Entsperren Ihres Geräts.

Sodann ist Ihre erste Aufgabe, einen (oder auch gleich mehrere) Unterrichtsraum anzulegen. Tippen Sie dazu auf den Knopf mit dem Tisch für die Raumplanung. Mit dem + können Sie einen neuen Raum anlegen und benennen.

Hinter den drei Punkten verbirgt sich ein Menü in dem Sie sich unter anderem ein Raster einblenden lassen können. Nun können Sie beginnen, die Tische von links an die gewünschte Stelle in Ihrem Raum zu schieben. Beginnen Sie dabei oben links, denn das Raster können später unten und rechts so weit reduzieren, dass Sie keinen kostbaren Platz auf Ihrem Bildschirm verschenken müssen, indem Sie den dritten Button mit den 4 Pfeilen antippen.

Wenn Sie einen Tisch auf der linken Seite antippen, wird er um 90° gedreht. Tippen Sie einen platzierten Tisch an, so verschwindet er.

Nachdem Sie auf diese Weise Ihren Raum oder Ihre Räume angelegt haben, sollten Sie Ihre Klasse(n) anlegen.

Mit dem + können Sie eine neue Klasse anlegen und benennen. Daneben ist der Knopf Schüler hinzufügen. Nach der Eingabe des 1. Namens können

Sie gleich den Button "Schüler hinzufügen" antippen und den nächsten Schülernamen eingeben. Alle eingegebenen Schülernamen erscheinen dann links in einer Liste und können von Ihnen per Drag n Drop rechts auf dem gerade gewählten Raumplan platziert werden. Sie können die Schüler übrigens in allen angelegten Räumen beliebig platzieren. Hinter den drei Punkten verbirgt sich übrigens u. a. die Möglichkeit, den aktuellen Sitzplan als pdf auszugeben.

Das Häuschen bringt Sie ins Hauptmenü mit den Zählersets "Unterricht", "Klassenleitung" und "Stundenanfang". Diese können Sie entweder in dem Auswahlmenü auswählen oder durch tippen auf Blaue auf der Spitze stehende Quadrat links durchklicken.



Starten wir mit dem Stundenanfang:

Fehlt ein Schüler, dann schieben Sie dessen Namen

einfach etwas nach links (und ein zweites Mal nach links, wenn er doch noch kommt), hat er sein Material vergessen, schieben Sie ihn nach rechts usw. Bei vergessenen HAs schieben Sie ihn hoch; möchten Sie sich vermerken, dass er die noch nachmachen muss, schieben Sie ihn ein



weiteres mal hoch. Bei den entsprechenden Schülern blinkt dann die entsprechende Farbe als Zeichen dafür, dass Sie heute den Eintrag gemacht haben. Die Farben werden aber intensiver, wenn das häufiger vorkommt. Hat der Schüler bspw. Schon zum 4. mal sein Material nicht dabei, dann ist die Farbe intensiver. Sie können dabei einstellen, wann die Vollfarbe erreicht ist, indem Sie links auf die entsprechende Geste tippen. Der Wisch nach unten zeigt alles auf, was der Schüler

noch nicht erledigt hat, z. B.

- Unentschuldigte Fehlstunden
- Nicht nachgeholte Hausaufgaben
- Alles, was bei Klassenleitungsgesten eingefordert aber noch nicht gemacht wurde, z. B. "Geld für Wandertag"

Je mehr das ist, desto intensiver ist die Farbe. Wurde dabei außerdem noch eine Frist überschritten, blinkt der Balken.

In dem Zählerset Klassenleitung können Sie die Gesten beliebig für jede Klasse individuell definieren, z. B. nach oben: "5€ für Wandertag". Bei allen Schülern der Klasse erscheint dann der entsprechend Farbbalken, den Sie mit der entsprechenden Geste wegwischen können. So haben Sie einen schnellen Überblick, wer Ihnen das Geld für den Wandertag bezahlen muss oder was auch immer. Sie legen dabei auch ein Fälligkeitsdatum fest. Wenn dieses Datum

überschritten wurde, blinkt der entsprechende Farbbalken bei den Schülern, die dem noch nicht nachgekommen sind.

In dem Zählerset "Unterricht" können Sie sich schnell Notizen zur Unterrichtsmitarbeit machen. Vorbeigetragen ist z. B. die "Mitarbeit": Bei jeder konstruktiven Mitarbeit/Meldung einmal den Namen hochheben und schon ist es vermerkt und wird mit einem intensiveren grünen Farbbalken vermerkt. So haben Sie während der Stunde des den Überblick, wer sich bislang wie oft in den Unterricht eingebracht

hat. Ebenso geht es mit den Gesten für rechts und links, wobei Sie diese drei Gesten Ihren Wünschen gemäß anpassen können - diese Gesten sind aber über alle Klassen gleich, während die Klassenleitungsgesten individuell für jede Klasse sind.

Verlässt ein Schüler den Unterricht, können Sie das auch einfach mit einem Wisch nach links erfassen. Kehrt er zurück, wischen Sie ein zweites Mal nach links und alles ist erfasst.

Tippen Sie einen Schüler an, dann erhalten Sie eine Übersicht über alle Eintragungen zu dem Schüler. Das Verlassendes Unterrichts wird dabei in den Notizen erfasst, die Sie auch ergänzen können, z. B. "Hat wundervollen Vortrag gehalten." oder auch "Hat sich daneben benommen."

Auch die anderen Zähler lassen sich nachträglich korrigieren, indem man sie antippt.

Unter dem Box-Knopf verbirgt sich neben der Spracheinstellung alles, was zum Archivieren/ Wiederherstellen der Daten notwendig ist. Alle Daten werden mit AES256-Verschlüsselung codiert und lassen sich daher nur mit entsprechenden Sicherheitsschlüssel decodieren. Dieser Sicherheitsschlüssel wird bei jeder Installation der App neu generiert. Wenn Sie ein Archiv in der gleichen Installation (also in der Regel auf Ihrem Handy) wieder einlesen wollen, können Sie diesen einfach von der App eintragen lassen. Wollen Sie die Daten aber auf Ihrem neuen Handy







Hauptmenu	<			
Klasse Raum				
Testklasse 👻 L 211 👻				
Zähler	11			
Klassenleitung 💙 🚦 🗠	11		Zoe Udo	
		Rahel	Eva Barbie Trude Peter	Martin
Unterschrift KA	113			
Geste anlegen 🚓 5€ für		Tine Mia	Frank Ira Ken Raik	Magd <mark>a</mark> Xenia
•••• Wandertag	- Li		Jula Loni Tom Mika	
Geste anlegen	11		Jue Cent Ton Mike	
	<			
	-			

einlesen, müssen Sie den entsprechenden Sicherheitsschlüssel eingeben. Daher haben Sie hier die Möglichkeit, diesen auszulesen und an geeigneter Stelle zu speichern.

Ein paar Kleinigkeiten zum Schluss: Wenn Sie auf dem Hauptmenü sind, wird der Häuschen-Knopf zu einem "Uhr-+"-Symbol. Standardmäßig legt das Programm an jedem Tag eine Stunde an, wenn Sie in einer Klasse eine Eintragung machen. Nun kommt es ja auch mal vor, dass man in der selben Klasse an einem Tag zweimal unterrichtet. Mit diesem Knopf haben Sie die Möglichkeit, am selben Tag eine weitere Stunde in der Klasse anzulegen.



Außerdem haben Sie die Möglichkeit, den Balken nach links weg zu schieben und damit den Sitzplan im Vollbild zu bearbeiten.

Ich hoffe, dass ich Ihnen mit dieser App eine kleine Hilfe im mitunter nicht immer leichten Arbeitsalltag als Lehrer an die Hand geben kann und wünschen Ihnen viel Freude bei der Verwendung der App.

Michael Ketelaar